

**Программа дня открытых дверей «Кампус»**

**01.11.2019 года (пятница)  
  
Место:** Детский технопарк «Кванториум» - пр. Геологоразведчиков, 6 а **Контакты (аккредитация):** +7 (912) 924-82-50**,** Нештукова Екатерина Павловна

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Время** | **Мероприятие** | **Место**  **проведения** |
| 10.30 – 10.40 | Встреча гостей, объяснение правил квест игры  «День открытых дверей Кампус» | Холл, ДТ «Кванториум» |
| 10.40 – 13.00 | Квест игра  «День открытых дверей Кампус» | ДТ «Кванториум» |
| 12.30 – 13.00 | Голосование гостей за лучший кластер | Центральный процессор, ДТ «Кванториум» |
| *За каждой группой закреплен человек*  *В каждом кластере гостей встречает педагог, который рассказывает о кластере и о SCRUM технологии, после переходит к представлению проектных команд. Далее представитель каждой проектной команды (SCRUM – мастер) подходит к SCRUM доске, на которой отображены: цели, задачи, итоги проекта на цветных стикерах, благодаря доске участник смены презентует 1-1,5 минуты проект. Команды презентуют проекты по очереди.*  *Гости (3 группы) проходят по кластерам по вертушке, на каждый кластер 7-8 минут.*  *В начале мероприятия каждой группе выдается маршрутный лист с названием кластера и его местонахождения + мини тетрадь, в которой размещена информация о командах и проектах кластера.*  *Помимо экскурсии по кластерам, участникам квеста предлагается оценить работу инженеров кластера, для этого по прохождению всех кластеров гостям предлагается поставить оценку-наклейку кластерам на стенде, располагаемом в центральном процессоре. Выигравший кластер получает подарок.* | | |
| **«Автокластер»** | | |
| Руководитель кластера – Шпак Александр Сергеевич, волшебник, повелевающий транспортно-логистическими системами, превращающий транспортные средства в бесшумные, беспилотные, экологически безопасные автомобили.  Инженеры автокластера покажут разработку принципиально новой транспортно-логистической системы доставки грузов,  автономного экотранспорта будущего. | | |
| **«Аэрокластер»** | | |
| Руководитель кластера – Кияткин Дмитрий, повелитель беспилотных транспортных средств в воздухе, научит летать даже чайник.  Инженеры аэрокластера продемонстрируют разработки проектов аэротакси, презентационно продемонстрируют оптимальные варианты летательных аппаратов для доставки грузов, расскажут о строении БПЛА. | | |
| **«Аддитивные технологии»** | | |
| Руководитель кластера – Никулина Евгения Владиславовна, знает волшебное слово, приводящее в движение 3D-принтер, который может напечатать что угодно из чего угодно.  Инженеры аддитивных технологий продемонстрируют свои разработки 3d-объектов эко-зданий города будущего в программе Solidworks. | | |
| **«Искусственный интеллект»** | | |
| Руководители кластера - Василь, создатели нейронных сетей, укротители искусственного интеллекта.  Инженеры кластера покажут работу, организованную для досуга жителей города будущего. Покажут проект искусственной нейронной сетью, которая по завершению проекта сможет соревноваться в различных играх с людьми. | | |
| **«Робототехника»** | | |
| Руководители кластера – Диев Виктор Алексеевич, Игнеева Альфия Данияровна, роботизируют и автоматизируют все, что движется и не движется.  Инженеры кластера «Робототехника» покажут свои разработки роботов-манипуляторов, которые в будущем будут выполнять различные работы. | | |
| **«ГЕОкластер»** | | |
| Руководитель кластера – Сощенко Дарья Денисовна, картографиня, визуализирующая геоинформацию в картографические произведения.  Геоинженеры смогут продемонстрировать разработки 3D-карт города будущего. | | |
| **«VR/AR –кластер» (Кластер виртуальной и дополненной реальности)** | | |
| Руководители кластера – Анисимов Алексей Евгеньевич, Козлова Анастасия Вячеславовна, создатели виртуальных миров и вау-эффектов.  Инженеры виртуальной и дополненной реальности покажут работу создания виртуального мира: оживят здания и улицы города будущего дополненной реальностью. | | |
| **«Прототипирование»** | | |
| Руководители кластера: Баутрушевич Константин Сергеевич, Айметдинов Булат Илдарович – повелители 3D-принтеров и лазеров, изменяющие предметную среду, осуществляющие разработку прототипов на стыке дизайна и инжиниринга.  Инженеры кластера продемонстрируют создание предметной среды – макет микрорайона города будущего. | | |
| **«IT-кластер»** | | |
| Руководитель кластера – Логинов Александр Сергеевич – укротитель микросхем и резисторов, бог пайки и языков программирования.  Инженеры представят разработки проектов устройств интернет вещей. | | |
| **«Социальные медиа»** | | |
| Руководители кластера: Тихонов Александр Сергеевич - мастер видеоcъемки и монтажа, сделает город будущего по-настоящему медийным. Лабунская Наталья - акула пера и медиатекста. Знает, как подать материал «вкусно» и по - новому.  Журналисты и специалисты в сфере медиа покажут разработки узнаваемого бренда города будущего, а также информационный новостной портал при помощи современных инструментов медиа. | | |